

# 位运算符

## 1. 左移/右移操作

简单来说，左移/右移就是在二进制bit位上进行操作

下面举一个例子：

■ a左移1位

```
1 int a = 10; //10的二进制表示为0000 1010
2 a = a << 1; //这里进行左移操作 即二进制位全部向前1位, 0001 0100
3 printf("%d",a); //于是得到 a 为 20
```

当然，对于人类来说，二进制你很难立马得知这个值是多少。

以数学的方式分析：

实际上对某个数a进行"左移",就是对 $a * 2^x$ 次方,其中x是以移位的位数来决定的

对某个数a进行"右移",就是对 $a / 2^x$ 次方;其中x是以移位的位数来决定的

## 2. 按位与操作 (&)

简单来说，按位与操作就是在二进制bit位上进行比较

下面举一个例子：

■ a和b进行比较

```
1 int a =10,b =11; // 10:0000 1010 //0000 1011
2 int c = a & b; //c: 0000 1010
3 printf("%d",c); //c =10
```

0000 1010

0000 1011 对他们每一位与运算 (两个都为1时结果为1, 否则为0)

0000 1010 得到c

## 3. 按位或操作 (|)

简单来说，按或操作就是在二进制bit位上进行比较

下面举一个例子：

▪ a和b进行比较

```
1 int a =10,b =11; // 10:0000 1010 //0000 1011
2 int c = a | b; //c: 0000 1010
3 printf("%d",c); //c =11
```

0000 1010

0000 1011 对他们每一位或运算（两个之中只要有一个为1，即为1，否则为0）

0000 1011 得到c

## 4. 按位异或操作 (^)

简单来说，按位异或操作就是在二进制bit位上进行比较

下面举一个例子：

◦ a和b进行比较

```
1 int a =10,b =11; // 10:0000 1010 //0000 1011
2 int c = a ^ b; //c: 0000 1010
3 printf("%d",c); //c =1
```

0000 1010

0000 1011 对他们每一位异或运算（两个数不同即为1，相同为0）

0000 0001 得到c

## 5. 按位非操作 (~)

简单来说，按位非操作就是在二进制bit位上进行取反